

## Škola N6TR pro začínající závodníky - 2

Ing. Jaroslav Erben, OK1AYY, ok1ayy@volny.cz

### Základ konfigurace některých vnitro-státních a mezinárodních závodů

N6TR obsahuje údaje o cca šedesáti různých závodech, ale nelze se zlobit, že nezná třeba KVPA, SSB LIGU, AKTIVITA 160, OKQRP, OMAC, OK CW apod. OMAC a VKV závody umí dokonale třeba deník LOCATOR od OK1DUO.

Pokud tedy pojedeme závod, který v N6TR je zabudován, umíme již nakonfigurovat vše potřebné. Musíme se ale ještě naučit, co je třeba doplnit do *logcfg.dat*, aby N6TR fungoval i v nějakém závodě, který zatím nezná.

### Konfigurace závodů mimo závody obsažené v N6TR

Drtivou většinu našich i mezinárodních závodů odvodíme od PACC. Ve verzích 6.30 a vyšších N6TR obsahuje již *pacc.dom*, tedy deník se drží PA distriktů. Bud' používáme nadále nižší verzi než 6.30, nebo **CONTEST = PACC** změníme u jednopásmových závodů na CQ 160.

Potřeba odvodit nějaký závod od jiného základu je výjimečná. Je to např. BALTIC Contest (CQ WPX), DIG Contesty (CQ WW), FM Contest (EUROPEAN VHF), HAPPY NEW YEAR (ARI), LZ DX Contest (IARU). Vaše konfigurace může být odvozena též od jiných závodů. Jistě se vám časem povede najít lepší variantu, než uvádím. Často i ve vyšších verzích při určité konfiguraci závod odvozeny od PACC funguje výborně.

Nezahazujte starší verze N6TR. Závod, který fungoval dobře ve staré verzi, v nové fungovat správně nemusí. Stává se, že se určitá verze na určitém počítači občas zakusuje. A tak se může hodit mít v PC více N6TR, např. s označením verze TR581, TR598, TR636, TR645, TR656, TR672 apod. Do všech placených verzí si přepokopujeme nové *post.exe* a *post.ovr*, stažené ze stránek N6TR [www.qth.com/tr/](http://www.qth.com/tr/), abychom mohli generovat deník ve formátu Cabrillo. Soubory *\*.dom*, *\*.ini*, *\*.mbr*, které v následujících konfiguracích použijeme, najdeme na internetových stránkách Radioamatéra jako *n6trdomini.zip* [6], starší *newdom* najdeme ve SKO-LATR2, buď na paketu v rubrice SWN6TR, nebo na internetových stránkách OK1IF [3]. Autory některých původních souborů v *n6trdomini.zip* jsou OK1SI, OK2ZJ, OM7AG a DL1DQW. Tyto soubory si přepokopujeme do adresáře N6TR.

V poslední době najdeme konfigurace odvozené také od RAC (VRK - OK2ZJ) a HELVETIA (REF - DL1DQW). To je další inspirace pro tvorbu našich *logcfg.dat*.

### TEST AKTIVITY 160 CW a SSB

**MY CALL = OK1XYZ**

**CONTEST = PACC** nebo **CQ 160**

**CONTEST NAME = AKTIVITA 160 CW** nebo **SSB**

**DX MULTIPLIER = NONE**

**EXCHANGE RECEIVED = RST DOMESTIC QTH**

**DOMESTIC QTH DATA FILENAME = OKOM.DOM**

**QSO POINT METHOD = ONE POINT PER QSO**

**INITIAL EXCHANGE = USER 1** - máme-li okresy v *trmaster.dat* v rubrice USER 1

V *okom.dom* můžeme přeskupit pořadí okresů tak, aby na obrazovce byly ty, které se nejčastěji vyskytují v závodech. V *n6trdomini.zip* je již upravený *okom.dom*. Původní *okom.dom* v N6TR si přejmenujeme třeba na *okomold.dom* a nahradíme novým *okom.dom*.

### KV PA, SSB LIGA

**MY CALL = OK1XYZ**

**CONTEST = PACC** nebo **CQ160**

**CONTEST NAME = KV PA** nebo **SSB LIGA**

**DX MULTIPLIER = NONE**

**DOMESTIC MULTIPLIER = WYSIWYG**

**BAND = 80**

**EXCHANGE RECEIVED = RST DOMESTIC QTH**

**QSO POINT METHOD = ONE POINT PER QSO**

**INITIAL EXCHANGE FILENAME = KVPA.INI**

V nových pravidlech SSB ligy a KV PA jsou místo okresů kódy. Soubor *kvpa.ini*, kde jsou údaje kódů OK stanic a okresů OM stanic, které se v závodech vyskytují, si postupně doplňujeme:

OK1AA

... atd.,

OK1AWR P565

OK1AXG F549

OK1AXJ

OK1AXX D330

OK1AY D345

OK1AYY A143

OK1BA

... atd.,

OM1AF BAB

OM2AM DST

... atd.

Do dolního políčka se pak automaticky vkládají kódy (nebo okresy), což nám závod dále usnadní. Mnoho stanic se ale stěhuje do druhých QTH a tak kód (okres) může být ve skutečnosti jiný, než je v našem *kvpa.ini*. Před uložením QSO nebo v editaci pěti posledních qso proto kód nebo okres opravíme dle přijaté skutečnosti.

### OM ACTIVITY

**MY CALL = OM3XYZ**

**CONTEST = PACC** (nebo **CQ 160**)

**CONTEST NAME = OM ACTIVITY 80M**

**DX MULTIPLIER = NONE** (použít u základu **CQ 160**)

**ZONE MULTIPLIER = NONE**

**DOMESTIC MULTIPLIER = DOMESTIC FILE**

**EXCHANGE RECEIVED = RST QSO NUMBER**

**QSO POINT METHOD = ONE POINT PER QSO**

**BAND = 80**

Ve druhé etapě **Ait-M**. Přejde na SSB a už neklíčuje.

V *post.exe* pod „P“ na otázku ...**WORK QSO AGN ON EACH MODE**... dáme **N**, to udělá u druhých QSO na SSB **DUPE** a 0 bodů. Dupe smažeme a 0 přepíšeme na 2 body. Pak dopíšeme násobiče a uděláme **summary.dat**.

### OM ACTIVITY podle OK1PI a OK1SI

**MY CALL = OK1SI**

**CONTEST = PACC** nebo **CQ 160**

**CONTEST NAME = OM ACTIVITY 80M**

**DX MULTIPLIER = NONE** (použít u základu CQ 160)

**ZONE MULTIPLIER = NONE**

**DOMESTIC MULTIPLIER = DOMESTIC FILE**

**EXCHANGE RECEIVED = RST QSO NUMBER AND POSSIBLE DOMESTIC QTH**

**DOMESTIC QTH DATA FILENAME = WAG.DOM**

**INITIAL EXCHANGE FILENAME = OMAC.INI**

**MULT BY MODE = FALSE**

**BAND = 80**

V nových verzích můžeme *omac.ini* přehrát v *post.exe* do USERu např. 4, pak bude příkaz, jak ho již známe (je to možné, ale doporučuji zůstat u *omac.ini*):

### INITIAL EXCHANGE = USER 4

*wag.dom* nebo *omact.dom* OK1PI a *omac.dom*

OK1SI je totožný souborek obsahující

a = A

b = B až

z = Z

Do spodního políčka se automaticky vloží poslední písmenko sufixu, pokud je stanice v *omac.ini*. Není-li tam, doplníme do spodního políčka poslední písmenko sufixu sami, mezera, číslo qso, **Enter**.

*omac.ini* je soubor obsahující volačky a poslední písmenka sufixu:

OK1AA A

OK1AA/M A

OK1AAV V

OK1AAZ Z

... atd.

V *omac* dle OK1SI a OK1PI máme nejen po starosti s dopisováním násobičů, ale hlavně máme během závodu přehled, které násobiče máme a které nám ještě chybí.

### FM CONTEST a VKV PA

**MY CALL = OK1XYZ**

**CONTEST = EUROPEAN VHF**

**CONTEST NAME = FM CONTEST** nebo **VKV PA**

**DX MULTIPLIER = NONE**

**DOMESTIC MULTIPLIER = DOMESTIC FILE**

**DOMESTIC QTH DATA FILENAME = QRPP.DOM**

**LITERAL DOMESTIC QTH = TRUE**

**QSO POINT METHOD = TWO POINTS PER QSO**

U sousedních lokátorů přepíšeme na 3 body atd. Z FMC posíláme jen hlášení, ale z VKV PA i deník. Pak náš *log.dat* překonvertujeme pomocí *n6tr2vkv.exe* nebo novější verzí od OK1HX (najdeme v rubrice SWN6TR) do podoby, kterou vyžadují vyhodnocovatelé VKV závodů. *qrpp.dom* je seznam lokátorů se středem v JO70:

Jo22 = JO22 ...atd.

Jo70 = JO70 ...atd.

Kn17 = KN17

Obsahuje dvě úrovně nad JO70, 3 úrovně pod, 5 úrovně vpravo, 4 vlevo. To ještě dovoluje, aby se přehled lokátorů vešel na obrazovku a tak máme v závodě stále vidíme, které velké LOC již máme. Rovněž násobiče jsou

# Radioamatérské souvislosti

správně. Kdo je skalní VKVista, asi si bude muset doplnit ještě více okolních lokátorů kolem svého. Vhodným přeskupením seznamu budou zobrazeny nejčastěji se vyskytující velké lokátory.

## Veteran Radio Klub

**MY CALL = OK2TH**

**CONTEST = PACC**

**CONTEST NAME = VETERAN RADIO KLUB 80M**

**EXCHANGE RECEIVED = RST QSO NUMBER AND POSSIBLE DOMESTIC QTH**

**QSO BY MODE = FALSE** - t.j. můžeme udělat qso s jednou stanicí jen jednou za závod, je jedno zda CW nebo SSB.

U členů VRK napsat VRK, mezera, členské číslo. Po závodě do kolonky Mult. v **log.dat** dopíšeme x krát vrk jako násobič. Tento postup funguje s verzí 5.98 a nižší.

U vyšších verzí je třeba dopsat do **logcfg.dat** příkaz

**DOMESTIC MULTIPLIER = NONE**

a v **log.dat** po závodě doplnit rubriku „Mults“ a do ní dopsat opět vrk coby násobiče. Teprve pak vytvoříme **summary.dat** v **post.exe**. Abychom nemuseli zapisovat členská čísla, využijeme souborek **vrk.ini** a do **logcfg.dat** dopíšeme ještě řádek

**INITIAL EXCHANGE FILENAME = VRK.INI**

Po automatickém vložení VRK357 musíme mezerou kód rozdělit na VRK 357.

Pokud se nám nechce x krát dopisovat VRK jako násobič, ani oddělovat VRK od členského čísla, použijeme konfiguraci OK2ZJ.

## Veteran Radio Klub podle OK2ZJ

**MY CALL = OK2ZJ**

**CONTEST = PACC**

**CONTEST NAME = VETAN RADIO KLUB 80M**

**DOMESTIC MULTIPLIER = WYSIWYG**

**DOMESTIC QTH DATA FILENAME = VRK.DOM**

**INITIAL EXCHANGE FILENAME = VRK.INI**

**EXCHANGE RECEIVED = RST DOMESTIC QTH**

**QSO BY MODE = FALSE**

**vrk.dom** je seznam čísel VRK:

vrk10 = VRK10

vrk11 = VRK11

a s rezervou třeba až

vrk450 = VRK450.

**vrk.ini** je seznam call a čísel VRK:

OK5VRK VRK10

OK2MZ VRK11 ... atd.

OK1DOR VRK357 ... atd.

U stanice, která je členem VRK, se vloží do spodního okénka automaticky např. VRK357, dáme **Enter** nebo \a QSO je uloženo. Vrk357 se objeví i v násobičích. Nemá-li stanice členem a dává jen RST a číslo qso, zapíšeme s mezerou za číslo qso jedno číslo RST, většinou 9. V **log.dat** po závodě máme ovšem jako násobiče i čísla qso. Ta musíme umazat před zpracováním **summary.dat** v **post.exe**. Čísel qso bývá ale méně než VRK násobičů. A tak obě řešení mají své výhody i nevýhody, nicméně výhody řešení dle OK2ZJ převažují.

V závodě VRK se sice se stanicí navazuje spojení jen jedenkrát za závod, ale v kategorii MIX se protistanice často dožaduje i druhého spojení třeba na SSB. Podmínky říkají, že se toto druhé neplatné spojení má zaznamenat. Můžeme si proto v **logcfg.dat** u obou variant změnit řádek na

**QSO BY MODE = TRUE,**

abychom mohli udělat QSO na obou módech, pokud si protistanice mermomocí přeje navázat druhé neplatné QSO. Násobiče jsou automaticky jen jednou. Druhé neplatné QSO ale deník počítá za 1 bod. To vyřešíme v **post.exe** „P“, kde na otázku „Can you work stations on each mode“ odpovíme „N“. To udělá v **log.dat** u druhých spojení na opačném módu poznámku \*DUPE\* a přepíše 1 bod na 0 bodů.

## TATRY

**MY CALL = OM90T/P**

**CONTEST = PACC**

**CONTEST NAME = ZAVOD TATRY**

**DOMESTIC MULTIPLIER = NONE**

**DX MULTIPLIER = NONE**

**PREFIX MULTIPLIER = PREFIX**

**EXCHANGE RECEIVED = RST ZONE**

Po každé etapě dát **Ctrl-K** a celé **YES**. Ve druhé a čtvrté etapě po závodě do **log.dat** dopsat násobiče a ručně zkontrolovat, zda jsme neudělali chybu. Proceduru v **post.exe** pod „P“ neprovádíme. Pokud omylem začneme, pak na třetí otázku ...**save duplicate qso...** dát **ESC** a na ...**stop this procedure now...** dát **Y**. OM9HQ přepíšeme v **log.dat** na 3 body. Teprve pak vytvoříme sumární list.

## Slovenské Národní Povstání

**MY CALL = OM1AA**

**CONTEST = CQ 160**

**CONTEST NAME = ZAVOD K VYROCI SNP**

**DX MULTIPLIER = NONE**

**DOMESTIC QTH DATA FILENAME = OKOM.DOM**

**EXCHANGE RECEIVED = RST DOMESTIC QTH**

**QSO POINT METHOD = ONE POINT PER QSO**

**BAND = 80**

Po skončení etapy dát **Ctrl-K** a celé **YES**. V **post.exe** pod **P** na třetí otázku ...**save duplicate qso...** dát **ESC** a na ...**stop this procedure now...** dát **Y**. Spíše raději proceduru **post.exe** pod **P** vynecháme. V **log.dat** odmažeme české okresy coby násobiče - násobiči jsou jen slovenské okresy. U tohoto oblíbeného závodu nastal problém s vyhodocovatelem. Ve snaze oživit závod SNP byly v dobré víře změněny podmínky do příliš složité podoby na to, aby nějaký závodník deník a průměrně inteligentní závodník závod v nové podobě zvládnul.

## QRPP ACTIVITY DAY

**MY CALL = OK2PJD** (na něj se také posílá deník, podmínky viz AMA č. 3/99)

**CONTEST = CQ 160**

**CONTEST NAME = QRPP ACTIVITY DAY**

**DX MULTIPLIER = NONE**

**DOMESTIC MULTIPLIER = DOMESTIC FILE**

**DOMESTIC QTH DATA FILENAME = QRPP.DOM** (viz také FM contest)

**LITERAL DOMESTIC QTH = TRUE**

**QSO POINT METHOD = TWO POINTS PER QSO**

**MY GRID = J070FA** (náš lokátor zde nemusí nutně být)

Bodování je stejné jako u FMC nebo VKV PA, qso se stanicí, která nezávodí, je 1 bod a žádný násobič. V **log.dat** před zpracováním opravíme body.

## OK/OM QRP ZAVOD

**MY CALL = OK1AJJ**

**CONTEST = CQ 160**

**CONTEST NAME = OK/OM QRP ZAVOD 80M**

**DX MULTIPLIER = NONE**

**DOMESTIC MULTIPLIER = DOMESTIC FILE**

**DOMESTIC QTH DATA FILENAME = OKOM.DOM**

**EXCHANGE RECEIVED = RST QSO NUMBER AND**

**DOMESTIC QTH**

**QSO POINT METHOD = ONE POINT PER QSO**

**INITIAL EXCHANGE = USER 1** - máme-li okresy

v **trmaster.dta** v **USER 1**

**BAND = 80**

Qso 1 bod, členové 2 body. Členské číslo napsat bez mezer za výkon. Příklad: 569 05 FCR/123 zapíšeme jako **6 FCR 5123**, spíše ale je stanice již v **trmaster.dta** a tak se ve spodním políčku automaticky objeví okres. Zápis pak bude: **FCR 6 5123**.

V **log.dat** přepsat členy na 2 body a rozdělit členské číslo od výkonu. Vlastní okres, pokud s ním nebylo pracováno, není násobičem.

## PLZEŇSKÝ POHÁR

**MY CALL = OK1DRQ**

**CONTEST = PACC**

**CONTEST NAME = PLZENSKY POHAR**

**DX MULTIPLIER = NONE**

**DOMESTIC MULTIPLIER = NONE**

**EXCHANGE RECEIVED = RST ZONE OR SOCIETY**

**QSO POINT METHOD = ONE PHONE TWO CW**

## HANÁCKÝ POHÁR

**MY CALL = OK2BOB**

**CONTEST = PACC**

**CONTEST NAME = HANACKY POHAR**

**QSO BY MODE = FALSE**

**EXCHANGE RECEIVED = RST AGE**

Hanácký pohár je od roku 2001 nahrazen Holickým pohárem.

## HOLICKÝ POHÁR

**MY CALL = OK1AYY**

**CONTEST = CQ 160**

**CONTEST NAME = HOLICKY POHAR**

**DX MULTIPLIER = NONE**

**BAND = 80**

**EXCHANGE RECEIVED = RST DOMESTIC QTH**

**DOMESTIC QTH DATA FILENAME = OKOM.DOM**

**QSO POINT METHOD = ONE POINT PER QSO**

**INITIAL EXCHANGE = USER 1** (máme-li okresy

v **USER 1**)

## OK CW a SSB ZAVOD (ROK 2000)

**MY CALL = OK10FM**

**CONTEST = PACC**

**CONTEST NAME = OK CW ZAVOD** nebo **OK SSB ZAVOD**

**EXCHANGE RECEIVED = RST QSO NUMBER AND DOMESTIC QTH**

**DOMESTIC QTH DATA FILENAME = OKOM.DOM**

**DOMESTIC MULTIPLIER = DOMESTIC FILE**

**MULT BY BAND = FALSE**

**INITIAL EXCHANGE = USER 1** - máme-li okresy v *trmaster.dta* v USER 1

Podmínky 2000: Již se nepředává RST a pětimístná skupina, např. BYTCA, ale 599 BYT 001. Násobiči jsou okresy, počítají se bez ohledu na pásmo, za každou etapu zvlášť. Vlastní okres se nepočítá (nestandardní násobiče).

Po etapě dat **Ctrl-K** a celé **YES**. Vlastní okres musíme vyškrtat. Ve druhé etapě musíme násobiče dopsat do *log.dat*. Komu by se ale chtělo ve druhé etapě dopisovat násobiče? Jedeme-li jen na 80 m, uděláme to tak, že změníme

**MULT BY BAND = TRUE**

a druhou etapu odjedeme na 40 m. Po závodě v editoru DOSu nebo jiném, který to umožňuje, změníme najednou pásmo 40 m na 80 m. Podobně pojedeme-li obě pásma, pak první etapu odjedeme na 160 a 80 m a druhou na 40 m a 20 m. Po závodě opět v editoru přeznačíme najednou 40 m na 160 m a 20 m na 80 m. V obou etapách na 160 m vymažeme přebytečné násobiče. To již bude při několika qso na 160 m snadné. Pak teprve vytvoříme sumární list. Proceduru v *post.exe* „P“ vynecháme.

## OK CW a SSB ZÁVOD 2002

Změna podmínek spočívá v tom, že okresy se počítají na obou pásmech i v obou etapách. Jeden okres se tedy jako násobič může vyskytnout čtyřikrát. Opět je nutno vyškrtat vlastní okres. První etapu odjedeme na 160 a 80 m, druhou na 40 a 20 m, které po závodě přeznačíme na 160 a 80 m. Žádné přebytečné násobiče zde nevznikají. Konfigurace je stejná jako v předchozím případě, pouze

**MULT BY BAND = TRUE.**

Lze říci, že změna v násobičích odstranila hlavní vadu, která nastala při změně podmínek z roku 1999.

## OK CW a OK SSB závod (rok 1999)

Podmínky do roku 1999, tj. předávaný kód RST a OKRES + 2 písmenka, standardní násobiče, tj. na každém pásmu zvlášť jednou za závod, byly dobře vymyšleny. Je proto možné, že se s podobným závodem v budoucnu opět setkáme. Proto se může hodit pro podobný závod tato stará konfigurace:

**MY CALL = OK1DRQ**

**CONTEST = PACC**

**CONTEST NAME = OK CW** nebo **SSB ZAVOD 1999**

**EXCHANGE RECEIVED = RST DOMESTIC QTH**

**DOMESTIC QTH DATA FILENAME = OKOM.DOM**

**DOMESTIC MULTIPLIER = DOMESTIC FILE**

**LITERAL DOMESTIC QTH = TRUE**

**INITIAL EXCHANGE = USER 1** - máme-li okresy v USERu 1

**MULT BY BAND = TRUE**

Ve spodním políčku se objeví okres, stačí tedy připsat poslední dvě písmenka předávaného pětimístného kódu. Ve druhé etapě se ve spodním políčku objeví již celý pětimístný kód. Před druhou etapou dát **Ctrl-K** a celé **YES**. Proceduru v *post.exe* „P“ vynecháme. Eventuelně v *post.exe* - P, na třetí otázku dát **Esc**. Na otázku *Chcete přerušit proceduru nyní* - dát Y.

## Happy New Year AGCW Contest

**MY CALL = OK1XYZ**

**CONTEST = PACC**

**CONTEST NAME = HAPPY NEW YEAR AGCW CONTEST**

**DX MULTIPLIER = NONE**

**DOMESTIC MULTIPLIER = WYSIWYG**

**EXCHANGE RECEIVED = RST QSO NUMBER AND POSSIBLE DOMESTIC QTH**

**QSO POINT METHOD = ONE POINT PER QSO**

Kdo dává členské číslo - do spodního políčka napsat rst, pořadové číslo a členské číslo. Kdo dává jen pořadové číslo, napsat jen toto číslo (je-li rst 599).

## AGCW DL QRP Summer Contest

**MY CALL = OK1XYZ**

**CONTEST = PACC**

**CONTEST NAME = AGCW DL QRP SUMMER CONTEST**

**EXCHANGE RECEIVED = RST QSO NUMBER AND POSSIBLE DOMESTIC QTH**

**QSO POINT METHOD = THREE POINTS PER QSO**  
**CODE SPEED = 20**

## Baltic Contest

**MY CALL = OK1XYZ**

**CONTEST = CQ WPX**

**CONTEST NAME = BALTIC CONTEST**

V *log.dat* přepsat LY, YL, ES na 10 bodů, ostatní jsou 1 bod. Násobiče žádné. V nových verzích je Baltic Contest již zahrnut.

## DIG QSO Party a jiné DIG závody

**MY CALL = OK1AYY**

**CONTEST = CQ WW**

**CONTEST NAME = DIG QSO PARTY**

**DX MULTIPLIER = CQ DXCC**

**DOMESTIC MULTIPLIER = WYSIWYG**

**ZONE MULTIPLIER = NONE** - někdy není příkaz potřebná

**MULT BY BAND = FALSE** - je jednodušší dát tento příkaz a v *log.dat* po závodě dopsat DXCC násobiče, kterých je pár, než mazat mnoho členských čísel jako násobiče.

**INITIAL EXCHANGE = USER 3** - máme-li v *trmaster.dta* členská DIG čísla v USER 3

**QSO POINT METHOD = TEN POINTS PER QSO** - možnost dát qso za 10 bodů u verze 5.98 ještě není  
**EXCHANGE RECEIVED = RST DOMESTIC QTH**

U nečlenů dát 0, mezera a rst 9, u členů, u kterých *trmaster.dta* zná členské číslo, se členské číslo samo vloží do spodního políčka, mezera rst 9. Po závodě přepsat body u nečlenů na 1. Nepoužíváme zde označování S&P QSO dolarem \$ - řádka v *log.dat* by byla příliš dlouhá.

## European HF Championship

**MY CALL = OK1XYZ**

**CONTEST = PACC**

**CONTEST NAME = EUROPEAN HF CHAMPIONSHIP**

**DX MULTIPLIER = NONE**

**ZONE MULTIPLIER = BRANCH ZONES**

**QSO POINT METHOD = ONE POINT PER QSO** - od roku 1999

**EXCHANGE RECEIVED = RST ZONE OR SOCIETY**  
**DOMESTIC MULTIPLIER = WYSIWYG**

**MULTIPLE BANDS = TRUE**

V nových verzích N6TR je EU HF již zabudován.

## IARU REG-1 160 m Contest

**MY CALL = OK1XYZ**

**CONTEST = PACC**

**CONTEST NAME = IARU REG-1 160M CONTEST**

**DX MULTIPLIER = ARRL DXCC**

**DOMESTIC MULTIPLIER = WYSIWYG**

**EXCHANGE RECEIVED = RST DOMESTIC QTH**

Je-li district číselný, napsat district, mezera, jedno číslo z rst „9“, jinak vše OK.

## HA DX Contest dle standardní konfigurace v N6TR

**MY CALL = OK1AYY**

**CONTEST = HA DX**

Ostatní již obsahuje N6TR. HA DX Contest není ale v N6TR dotažen k dokonalosti. Do *hungary.dom* dopíšeme chybějící župu Hajdú-Bihar Hb. N6TR asi do verze 6.72 nezareagoval na změnu podmínek, kdy i vlastní zem a vlastní kontinent je za 1 bod. Po závodě musíme v deníku *log.dat* přepsat původní bodování z 0 na 1 bod. Zároveň musíme v *log.dat* do sloupečku násobičů dopsat členská čísla HA stanic, která jsou - stejně jako HA župy, násobiči. Teprve pak provedeme kontroly duplicit a násobičů a vytvoříme sumární list v *post.exe*. U HA stanic, které dávají dvojpísmennou župu, zapíšeme za župu s mezerou nulu, jinak by se QSO nechtělo uložit. Pokud závodíme rekreačně do asi 250 QSO, pak standardní konfigurace, tak jak je v N6TR, vyhoví. Pokud závod jedeme skutečně s plným nasazením, použijeme následující řešení:

## HA DX Contest podle OM7AG

**MY CALL = OM7AG**

**CONTEST = HA DX**

**EXCHANGE RECEIVED = RST QSO NUMBER OR DOMESTIC QTH**

**ADD DOMESTIC COUNTRY = HA**

**COUNT DOMESTIC COUNTRIES = TRUE** tento příkaz verze 6.56 a nižší neznají a tak tento řádek u nižších verzí vynecháme, aniž by to mělo vliv na správnou funkci



# Radioamatérské souvislosti

**QSO POINT METHOD = CQ WW**; QSO s OM (vlastní zemí) po závodě v **log.dat** ručně opravíme z 0 na 1 bod  
**QSO POINTS DOMESTIC CW = 6**  
**QSO POINTS DOMESTIC PHONE = 6**  
**INITIAL EXCHANGE FILENAME = HA-DXC.MBR**  
**LEADING ZEROS = 3**  
**QSO BY MODE = TRUE**

Pokud by nějaký člen HA-DX nebyl v seznamu HA-DXC.MBR, zapíšeme do dolního políčka předávané členské číslo s „c“ např. **c123**, nebo **6 c123**, pokud by nám stanice dala 569 123. V závodě se předávají pořadová čísla např. 163, HA2MV má ale členské číslo také 163. Aby N6TR rozlišil, co je pořadové číslo a co členské číslo HA stanic, přiřadíme členským číslům nějaké písmenko. Původní autor HA-DXC.MBR DL1DQW? použil „c“. Velkou výhodou tohoto řešení je, že členská čísla se automaticky vkládají s písmenkem „c“ do dolního políčka a zároveň se po uložení qso objeví ve sloupečku násobičů.

Bodování HA = 6 bodů, DX = 3 body, EU = 1 bod je v pořádku. Po závodě tedy v **log.dat** opravíme pouze QSO s vlastní zemí z 0 na 1 bod. Účast OK (v daném případě OM) stanic je relativně malá a tak je oprava snadná. Zároveň se nezdržujeme zapisováním nuly za HA župy ani zapisováním členských čísel HA stanic. Souborky **ha-dxc.mbr** a **hungary.dom**, původem z DL, si od Tona OM7AG stáhneme na PAKETU z rubriky ZAVODY. Originální soubor **hungary.dom** v N6TR si někde uložíme a nahradíme souborem z balíčku. I v tomto rozšířeném **hungary.dom** si doplníme chybějící župu Hb. Doplněný soubor **ha-dxc.mbr** a **hungary.dom**, který jsem upravil tak, aby v přehledu násobičů na obrazovce byly nejen HA župy, ale i nejvíce frekventovaná členská čísla, najdeme v **n6trdomini.zip** na internetových stránkách Radioamatéra [6].

## LZ DX Contest

**MY CALL = OK1XYZ**  
**CONTEST = IARU**  
**CONTEST NAME = LZ DX CONTEST**  
**QSO POINT METHOD = ONE POINT PER QSO**

V **log.dat** přepsat LZ na 6 bodů, DX 3 body, OK a EU je za 1 bod.

## Original QRP Contest

**MY CALL = OK1XYZ**  
**CONTEST = PACC**  
**CONTEST NAME = ORIGINAL QRP CONTEST**  
**DX MULTIPLIER = ARRL DXCC**  
**DOMESTIC MULTIPLIER = NONE**  
**EXCHANGE RECEIVED = RST QSO NUMBER AND POSSIBLE DOMESTIC QTH**

Není-li stanice VLP, MP nebo QRP, je nutno v příslušném sloupci **log.dat** vymazat prefix. Body počítá DJ7ST podle došlých deníků.

## RSGB 1.8MHz Contest

**MY CALL = OK1XYZ**  
**CONTEST = CQ 160**  
**CONTEST NAME = RSGB 1.8MHz CONTEST**  
**DX MULTIPLIER = NONE**  
**DOMESTIC QTH DATA FILENAME = G.DOM**

**EXCHANGE RECEIVED = RST QSO NUMBER AND DOMESTIC QTH**

**QSO POINT METHOD = THREE POINTS PER QSO**

## RSGB 7MHz Contest

**MY CALL = OK1XYZ**  
**CONTEST = CQ 160**  
**CONTEST NAME = RSGB 7 MHz CONTEST**  
**DX MULTIPLIER = NONE**  
**DOMESTIC QTH DATA FILENAME = G.DOM**  
**EXCHANGE RECEIVED = RST QSO NUMBER AND DOMESTIC QTH**  
**QSO POINT METHOD = THREE PHONE FIVE CW BAND = 40**

**g.dom** je seznam hrbavství:

Ae = Ae

Al = Al

... až

Ze = Ze

## Tops Activity 3,5 MHz Contest (TAC)

**MY CALL = OK1XYZ**  
**CONTEST = PACC**  
**CONTEST NAME = TOPS ACTIVITY 3,5 MHz CONTEST**  
**DX MULTIPLIER = NONE**  
**PREFIX MULTIPLIER = PREFIX**  
**DOMESTIC MULTIPLIER = NONE**  
**EXCHANGE RECEIVED = RST QSO NUMBER AND POSSIBLE DOMESTIC QTH**  
**QSO POINT METHOD = TWO POINTS PER QSO BAND = 80**

OK přepsat na 1 bod; ti, kteří dávají členská čísla, jsou o dva body více.

## Ukrainian DX Contest

**MY CALL = OK1XYZ**  
**CONTEST = PACC**  
**CONTEST NAME = UKRAINIAN DX CONTEST**  
**DX MULTIPLIER = ARRL DXCC**  
**DOMESTIC MULTIPLIER = WYSIWYG**  
**EXCHANGE RECEIVED = RST DOMESTIC QTH**  
**QSO POINT METHOD = TWO POINTS PER QSO**

V **log.dat** se přepíše OK na 1 bod, DX na 3 body, UR na 10 bodů. Rovněž umazat číselné násobiče a nechat jako násobiče jen UR okresy a země. V nových verzích je UKRAINIAN již zabudován.

## Worked All Germany

**MY CALL = OK1XYZ**  
**CONTEST = PACC**  
**CONTEST NAME = WORKED ALL GERMANY**  
**DX MULTIPLIER = NONE**  
**DOMESTIC MULTIPLIER = DOMESTIC FILE**  
**LITERAL DOMESTIC QTH = TRUE**  
**DOMESTIC QTH DATA FILENAME = WAG.DOM**  
**INITIAL EXCHANGE = USER 2** - máme-li DOKy v USER 2  
**EXCHANGE RECEIVED = RST DOMESTIC QTH**  
**QSO POINT METHOD = THREE POINTS PER QSO**

Pokud bychom měli qso s neněmeckou stanicí, můžeme zapsat X, po uložení vymazat X jako násobič a napsat 0 bodů. Případně to uděláme až po závodě v **log.dat**.

## WWL

Ve verzi 6.36 je, ale ještě nefunguje dobře. Dopíšeme proto

**DOMESTIC MULTIPLIER = DOMESTIC FILE**  
**DOMESTIC QTH DATA FILENAME = WWL.DOM**

U nižších verzí též může fungovat s **logcfg.dat**, který možná ještě najdeme na balíčku.

**wwl.dom** je seznam prvních dvou písmenek lokátoru:

AA = Aa

až

RR = Rr

Ve vyšších verzích nejsou dva předchozí příkazy ani **wwl.dom** potřeba.

## REF - French Dx Contest

Na závěr jako ukázkou uvádím možnou variantu celého **logcfg.dat** pro REF. Nejsou zde ale příkazy například kolem PTT, které jsou u 100 W transceiveru zbytečné.

**MY CALL = OK2QX**  
**CONTEST = PACC**  
**CONTEST NAME = REF - FRENCH DX CONTEST**  
**POSSIBLE CALL WINDOW DUPE BACKGROUND = GREEN**  
**DISPLAY MODE = COLOR**  
**KEYER OUTPUT PORT = PARALLEL 2**  
**PADDLE PORT = 2**  
**EXCHANGE RECEIVED = RST DOMESTIC QTH**  
**DX MULTIPLIER = NONE**  
**DOMESTIC MULTIPLIER = WYSIWYG**  
**CODE SPEED = 32**  
**CQ MEMORY F1 = CQ^CQ^REF \\ TEST**  
**CQ MEMORY F2 = \\ TEST**  
**CQ MEMORY F3 = !!#♣**  
**CQ MEMORY F4 = !!#-1♣**  
**CQ MEMORY F5 = ♣♣5NN!! !!**  
**CQ MEMORY F7 = SRI QSO 73 \\ TEST**  
**EX MEMORY F3 = !!#♣**  
**EX MEMORY F4 = !!#-1♣**  
**EX MEMORY F5 = ♣♣5NN!! !!**  
**EX MEMORY F6 = \\**  
**EX MEMORY F7 = TU^EE**  
**EX MEMORY F8 = AGN**  
**CQ EXCHANGE = ^-^♣♣5NN!! !! !! #♣♣**  
**S&P EXCHANGE = R^~^♣♣5NN!! !! !! #♣♣**  
**QSL MESSAGE = TU^73 \\ TEST**  
**QUICK QSL MESSAGE = R^TU**  
**AUTO CALL TERMINATE = TRUE**  
**AUTO SEND CHARACTER COUNT = 4**  
**CW TONE = 0**  
**PADDLE MONITOR TONE = 0**  
**WEIGHT = 1.03**  
**SHOW SEARCH AND POUNCE = TRUE**  
**CONFIRM EDIT CHANGES = FALSE**  
**DE ENABLE = FALSE**

Je-li departement číselný, napsat departement, meze-  
ra, jedno číslo rst „9“. Je-li dep. FS, TK, 2A, 2B apod., je





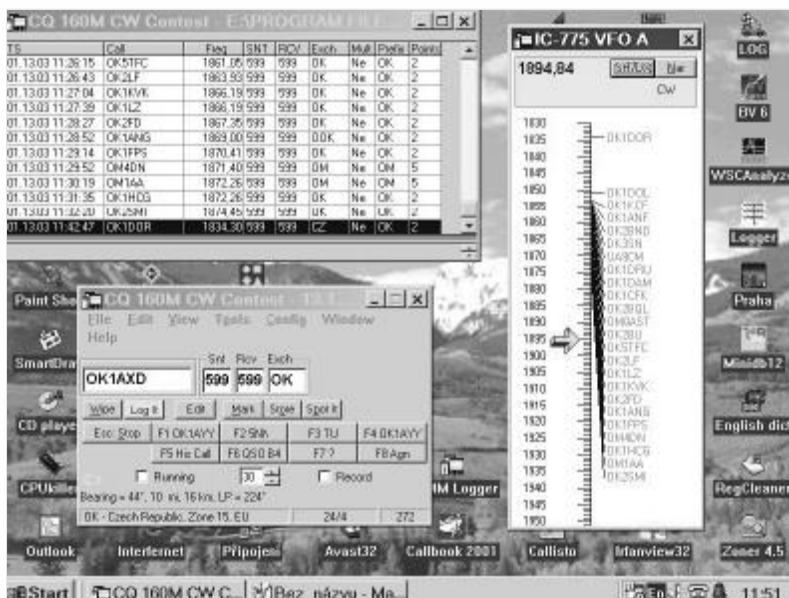
## Opravy chyb v logcfg.dat

Až budete doplňovat uvedené konfigurace **logcfg.dat** závodů a postupně zkoušet jejich funkčnost, zjistíte, že program se při chybě neotevře. U pomalých počítačů ještě stihneme fuknout na klávesu PAUSE a přečíst si, na kterém řádku našeho **logcfg.dat** máme chybu. U rychlejších počítačů to nestihnáme. Pak použijeme **Ctrl-O** a v klidu si přečteme, kde máme chybu a pokračujeme dále, až všechny chyby odstraníme. Žde se projeví výhoda Windows, kdy při spuštění v okně se program zastaví a ukáže, na kterém řádku **logcfg.dat** máme chybu. Čím starší verze, tím méně příkazů zná. A tak některé příkazy, které jsme si uvedli, bude považovat za chybné.

Teprve po odstranění chyb v **logcfg.dat** se deník otevře. Nyní si dále náš **logcfg.dat** dolaďujeme tak, aby odpovídal duchu závodu. V klidném a pohodovém závodě působí zběsilá konfigurace směšně a naopak v CQ WW si odпустíme i 73 na konci spojení. Konfigurace stanice, která udělá za závod přes 5000 qso bude jistě odlišná od naší, kdy jedeme závod jen rekreačně.

## Připomínky čtenářů

Důležitým příkazem je **Alt-Q**, který umožňuje opakovaní libovolné zprávy, zpravidla CQ, po námi zvoleném počtu sekund. To umožňuje zapnout trvale CQ a odejít na oběd do restaurace, aniž bychom přišli o kmitočty. V praxi na pásmu slyšíme, že **Alt-Q** se používá nezdravě často.



Obr. 2

**Alt-Q** se hodí, když k nám přijde odrušovací služba nebo se jdeme podívat k sousedovi, který si stěžuje na rušení TV. Dost dobře nemůžeme zaklíčovat plný výkon po dobu třeba jedné hodiny. Pokud ale vysíláme třeba po deseti vteřinách text: TESTING DE OK1XYZ -----, zařízení to dlouhodobě přežije i s plným výkonem.

V novějších verzích můžeme příkaz

### LEADING ZEROS = 0

přepsat na **TRUE** nebo **3**, pak se dává číslo qso 20 jako T20. Pěticečárková nula ze změny na T až příkazem **SHORT INTEGERS = TRUE**. Standardně je nastaveno **FALSE**.

V mnoha závodech je příliš mnoho násobičů (okresy, země DXCC) a jejich přehled se na obrazovku nevejde. Někdy si pomůžeme příkazem

### BIG REMAINING LIST = TRUE

a přehled násobičů se zvětší na celou širší obrazovku. Pak se na obrazovku vejde například celý seznam hrabství G.DOM.

**Upozornění:** Přes veškerou snahu se přece jen nepodařilo vyhnout se úplně chybám, takže si prosím opravte v první části (RA 1/2003) na str. 27 v prvním sloupečku vlevo je uvedeno:

**SAY HI ENABLE = TRUE** - umožní dávat jména, dostaneme-li zachvat závodění a nechceme se jmény zdržovat, dáme **TRUE** místo **FALSE** nebo ...

správně mělo být:

**SAY HI ENABLE = TRUE** - umožní dávat jména, dostaneme-li zachvat závodění a nechceme se jmény zdržovat, dáme **FALSE** místo **TRUE** nebo ...

## Literatura:

- [1] Karel Karmasin, OK2FD: Contest log N6TR. AMA Magazín 5/1994
- [2] Karel Karmasin, OK2FD: Hamssoft (SBDVP). AMA Magazín 2/1999
- [3] Původní škola n6tr se soubory DOM a INI: [http://www.qsl.net/ok1if/škola\\_n6tr/škola\\_n6tr.htm](http://www.qsl.net/ok1if/škola_n6tr/škola_n6tr.htm)
- [4] Manuál a nové post.zip s Cabrillem do placených verzí: [www.qth.com/tr/](http://www.qth.com/tr/)
- [5] SBDVP: <http://fermi.la.asu.edu/w9cf/sbdvp/sbdvp102.zip> a <http://fermi.la.asu.edu/w9cf/sbdvp/src/sbdvp103.zip>
- [6] n6trdomini.zip - internetové stránky časopisu Radioamatér [www.radioamater.cz](http://www.radioamater.cz), sekce Download



## Podpora provozu deníku N6TR

Ing. Jaroslav Erben, OK1AYY, ok1ayy@volny.cz

**Předcházející článek Škola N6TR pro začínající závodníky [1] byl zaměřen na parametry a nastavení a přizpůsobení software pro situace související s provozováním deníku v různých závodech. Myslím ale, že užitečné mohou být i zkušenosti související s fone a CW provozem z hlediska „hardware“.**

### Jak si šetřit hlasivky ve FONE závodech

Nejdříve v PC musíme mít zvukovou kartu. Já se při koupi zvukovky řídil radami Pavla OK1FPS. Čítuji část jeho paketové zprávy:

„...je jedina jistota, musí to být ORIGINAL! Sounblaster od CREATIVE LABS, nikdy nekupuj nejake t.zv. Sounblaster kompatibilni...“

...je jedno zda to bude stary Sound Blaster Value 16, AWE 32, AWE 64 nebo Vbra...“.

(viz též rubrika RADY-OK2WO: Jakou zvukovou kartu? Proč nefungují pro naše účely moderní počítače, moderní SW produkty a moderní zvukové karty se dozvíme také ve zprávách, které najdeme na paketu v rubrikách RADY a SWN6TR od Martina OK1RR, některé informace jsem umístil i do **n6trdomini.zip** [2]).

Aby zvukovka pracovala s N6TR, musíme do něj dát program **SBDVP**. Ten najdeme na paketu v rubrice SWN6TR ve verzi SBDVP094. Já si dle AMA 2/99, článek HAMSOF [3], podle instrukcí Karla OK2FD stáhl z Internetu verzi SBDVP101. V současné době novější verze 102 a 103 najdeme na internetu [4].

Program **sbdvpxxx.zip** si rozbalíme třeba do adresáře nazvaného SBDVP.

Do čistého deníku N6TR pojmenovaného třeba LOG-FONE si zkušebně přepokopujeme ze SBDVP soubory **sbdvp.exe** (kdyby sbdvp nešel, použijeme **sbdvpb.exe**), **logcfg.dat**, **sbdvpcfg.dat** a **cgf10.dvp**. Do příkazové řádky napíšeme: **sbdvp -a, Enter** a spustíme deník **tr.exe**. Po stisknutí **F10** uslyšíme hlas VK0IR.

Po zavření deníku napíšeme do příkazové řádky **sbdvp -u, Enter**, abychom „povídání“ odinstalovali. Vyzkoušíme pomocí mikrofonu, zda náš PC zvládá nastavený vzorkovací kmitočty 12 048 Hz.

Deník opět spustíme příkazem **sbdvp -a, Enter** a **tr.exe, Enter**. Pomocí **Ctrl-F10** namluvíme krátký text do mikrofonu, zapojeného do mic vstupu zvukové karty. Nahrávání ukončíme klávesou **ESC**. Po stisknutí **F10** uslyšíme, co jsme namluvili. Je-li nahrávka zkrácená, zvolíme nižší vzorkovací kmitočty. U mého starého PC 486 na 33 MHz jsem musel jít na 7000 Hz. Při 4 MB RAM byla celková délka textů asi 2 minuty. Ale i u nových PC se může stát, že zrovna nesnášejí oněch

12 048 Hz. I když naše PC umí 44 000 Hz, je rozumné nastavit 8 000 až 11 000 Hz. Čím větší kmitočty, tím nám naše povídání ubírá více místa na disku i v paměti.

Abychom nemuseli stále komplikovaně spouštět program, dáme si do menu Nortona např. příkazy

**Hot key: F** - respektive jaké písmenko chceme

**Label: LOG FONE** - respektive co chceme

**Commands:**

**C:**

**CD\**

**CD LOGFONE**

**SBDVP -R11000** - u PC s RAM pod 8 MB raději jen kmitočty 8000 Hz

**SBDVP -A**

**fone.bat**

V našem **LOGFONE** vytvoříme následující souborek **fone.bat**:

**tr.exe**

**cd\**

**cd logfone**

**sbdvp -u**

**cd\**

Za předpokladu, že v **LOGFONE** již máme **logcfg.dat** pro příslušný závod, spustíme si deník z menu Nortona horkou klávesou **F**. Ukončení závodu je standardní pomocí **Alt-X**. Je samozřejmé, že máme v menu Norton Commanderu vytvořené další horké klávesy pro ostatní

závodní a staniční deníky a jiné programy. Je to mnohem operativnější než ve Windows, kde pracně hledáme myším kurzorem ikonu a program se spustí, když se nám povede správný dvojklik.

**Poznámka:** LOGFONE nepracuje pod Windows. Pokud budeme běžný N6TR (bez SBDVP) spouštět ve Windows, pak si kliknutím pravým tlačítkem myši na ikonu N6TR otevřeme vlastnosti a v **Program** zaškrtneme „po ukončení zavřít“. Dále v **Obrazovka** zaškrtneme „celá obrazovka“. V **Různé** také zakážeme odškrtnutím spořič obrazovky.

Při spuštění N6TR v „okně“ udělají Windows z N6TR na obrazovce jakýsi ošklivý obrázek. Jak v manuálech, tak na obálce Ra jsou zkopírované právě ony ošklivé obrazovky. Skutečnost je však přívětivější.

## Jak třeba na SSB LIGU?

1. do **sbdvpcfg.dat** napíšeme jednu provzdy:

**cgf1.dvp, cgf2.dvp ... až cgf10.dvp**  
**exf1.dvp, exf2.dvp ... až exf10.dvp**

2. **logcfg.dat** pro SSB LIGU doplníme o řádky (je to příklad, vy to uděláte třeba úplně jinak):

**DVP ENABLE = TRUE**

**QSL SSB MESSAGE = CQF5.DVP -**  
**potvrzují, 73 ok1xyz závod**

**CQ SSB EXCHANGE = CQF3.DVP -**  
**dobré ranko, pro tebe 59 A143**

**QUICK QSL SSB MESSAGE = CQF6.DVP -** **dík**  
**ahoj**

**QSO BEFORE SSB MESSAGE = CQF7.DVP -**  
**bohužel už jsme měli qso ok1xyz závod**

**S&P SSB EXCHANGE = EXF2.DVP -** **potvrzují,**  
**pro tebe 59 A143**

**EX SSB MEMORY F1 = EXF1.DVP -** **OK1XYZ**

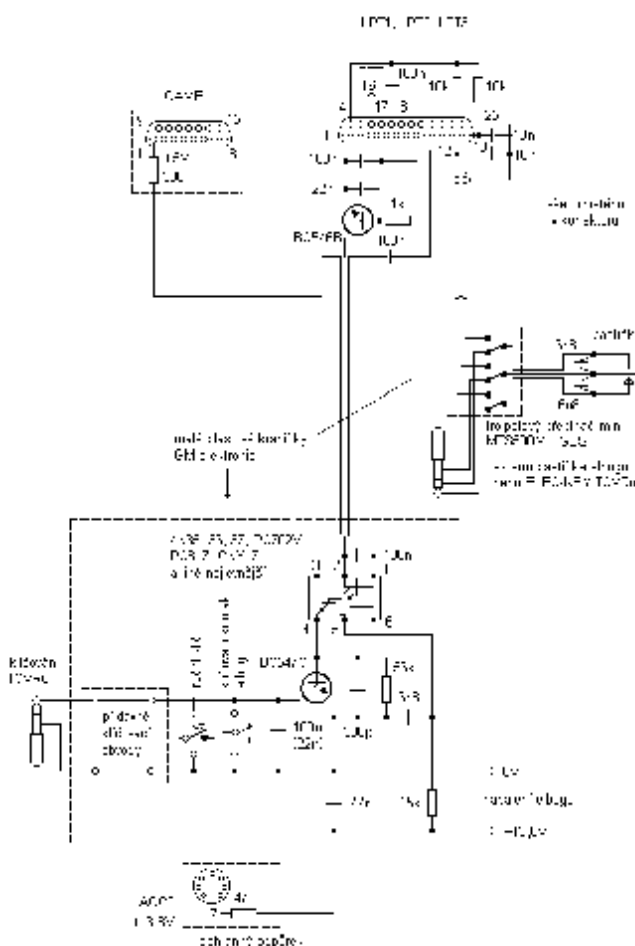
Dále si pod zbývající **F** klávesy v CQ a S&P módu namluvíme, co uznáme za vhodné. Povinné je ovšem pod **F1** v CQ módu namluvit výzvu a v S&P volacím módu pod **F1** call. Volačku si namluvíme v S&P nejen pod nařízených **F1**, ale i pod **F6**, pokud jsme na **F6** zvyklí z CW. Celkem lze namluvit 20 zpráv, pomocí **Ctrl-F1** až **Ctrl-F10**, a to v CQ a S&P módu. Více podrobností najdeme v manuálu programu SBDVP.

Nyní můžeme přemýšlet, jak to uděláme, abychom mohli nahrávat z mikrofonu transceiveru a též přepnout na to, co přijímáme. A naopak, aby to, co jsme nahráli, bylo vysíláno s paralelně zapojeným mikrofonem. A též aby modulace z počítače byla stejná s modulací z mikrofonu. V tom je ale potíž, neboť máme trochu jiný hlas ráno, v poledne či večer. A tak nás některé stanice ve vnitrostátních závodech pochválí, že modulace z počítače je téměř stejná jako přes „ústa“, jiné odmítají navázat spojení se slovy „s počítačem spojení nedělám“.

V **LOGFONE** si tedy ke zvolenému závodu namlouváme příslušné texty, například pro SSB ligu, viz výše.

V adresáři **LOGFONE** se nám po uzavření deníku namlouvané texty objeví jako:

**cgf1.dvp, cgf2.dvp** atd,  
**exf1.dvp, exf2.dvp** atd.



Po ukončení závodu si musíme tyto namlouvané texty například ze sobotní SSB ligy někam uložit pro příští použití. V podělní je totiž AKTIVITA SSB na 160 m a tam neříkáme kód A143, ale okres APD. Mimoto SSB liga je závod svižnější a tak také namlouváme texty svižněji, naopak Aktivita 160 je závod, kde se nikam nespěchá a při závodě se probere i mnoho jiných témat, proto texty namlouváme klidně, jako by ani o závod nešlo. Ale i v takových závodech jsou chvíle, kdy svižnost našich namlouvaných textů absolutně nevyhovuje a zdržuje. Pak stiskneme stejně jako u CW **Alt-K**, „Kill“ - v tomto případě SSB - a použijeme naše reálná a mnohem operativnější ústa.

V **LOGFONE** mám podadresář KECYDVP a v něm v dalších podadresářích **ASSB, SSSLIGA, CQWW, TATRY** a pod. uloženy příslušné texty **cgf1.dvp, cgf2.dvp, ..., exf1.dvp, exf2.dvp ...**

Fone v N6TR funguje stejně jako CW, tedy téměř vše na **Enter**. Jenom značku protistanice a samozřejmě i číslo spojení musíme říct vlastními ústy. U SSB LIGY v S&P nemluvíme vůbec, vše řekne počítač a my snadno odjedeme ranní závod, aniž bychom se museli příliš probouzet ze spánku.

Ti, kteří zkoušejí na pásmu různé mikrofony a „pikofarady“ instalované do mikrofonů, si vytvoří další deník s názvem třeba **LOGGEN**, kde je základem **GENERÁLNÍ**, tedy obecné spojení, které nám umožní uložit do deníku RST, QTH, NAME a pomocí **Ctrl-N** i poznámku. A hlavně pod **Ctrl-Fx** nahrávat modulace z pásma a znovu je pomocí **Fx** poslechnout. Kapacita 20 hlasových zpráv je dostatečná k vzájemnému posouzení modulací stanic i ve velkém kroužku a také k přivedení

nezúčastněným poslouchajících stanic na pokrač infarktu.

Není na škodu, aby PC při nahrávání i přehrávání byl galvanicky oddělen od transceiveru. Já např. používám miniaturní oddělovací trať KB0160 600/600 ohmů z GES elektronik umístěné v separátním modulátoru se vstupy pro 4 mikrofony.

## CW interface a připojení pastičky

Galvanicky oddělené propojení PC/TCVR ze sériového portu najdeme v [5]. Hotový interface v prakticky stejném zapojení zakoupíme u OK2VJQ. Použití sériového portu ale neumožňuje připojit pastičku a tak i když pomocí F10 můžeme klíčovat z klávesnice, nemožnost operativně promluvit pastičkou (a to stejnou rychlostí a tvarem značek jako klíčujeme N6TR) z nás dělá v nestandardních situacích poloviční invalidy. Zapojení interfejsu z paralelního portu, které používám, je na obr.1.

Na pinu 14 paralelního portu je příliš měkké napětí a tak si můžeme dovolit proud diodou optočlenu nejvýše 500  $\mu$ A. To je málo na to, aby výstupní tranzistor optočlenu spolehlivě klíčoval, zejména v případech zatížení kapacitami, které zajišťují například u IC728 nostalgické zakulacení značek, u jedovatě IC735 odkliksání u blízkých stanic, u IC775 zvětšení předstihu sepnutí a vlastní čas odpadu PTT apod. Musíme si proto vypůjčit tvrdé napětí 5V například z pinu 1 patnáctipinového portu GAME a proud zvednout na 5 až 8 mA. I tak je

nutné klíčování posílit tranzistorem, aby zaklíčování bylo jednoznačné a neměnilo tvar a čas značek. Eventuelně podobný obvod pro PTT připojíme na pin 16, zemní pin 18 je společný s klíčováním a v našem případě na něj připojujeme pouze blokovací kapacity protí vf. Emitor tranzistoru pro PTT rovněž připojíme na pin 1. Zemní pin pro pastičku je 25. Výhodu ovládnutí PTT z N6TR oceníme u PA nad 1 kW s pomalejšími anténami relátky. U TCVRů 100 W nemá ovládnutí PTT z N6TR praktický smysl.

V závodním provozu je pastička připojena na paralelní port, v běžném provozu k elbugu nebo do vstupu pro pastičku na TCVRu. Trojpolový přepínač zajišťuje galvanické oddělení zemí pastičky mezi elbugem a PC. Obvyklý blokovací kondenzátor 100 nF na klíčovacím tranzistoru musíme u některých nových TCVRů s příliš malým proudem při zaklíčování snížit až na 22 nF, aby nedocházelo k prodloužování značek.

## Literatura:

[1] Jaroslav Erben: Škola N6TR pro začínající závodníky. RA 1/2003, 2/2003

[2] n6trdomini.zip - internetové stránky časopisu Radioamatér [www.radioamatér.cz](http://www.radioamatér.cz), sekce Download

[3] Karel Karasin, OK2FD: Hamsoft (SBDVP). AMA Magazín 2/1999

[4] SBDVP: <http://fermi.la.asu.edu/w9cf/sbdvp/sbdvp102.zip> a <http://fermi.la.asu.edu/w9cf/sbdvp/src/sbdvp103.zip>

[5] Manuál a nové post.zip s Cabrillem do placených verzí: [www.qth.com/tr/](http://www.qth.com/tr/)

[6] Jaroslav Meduna, OK1DUO: Galvanické oddělení PC - TRX. Radioamatér 5/2000

## Konečně na CEPT z Řecka bez omezení

Olda Linhart, OK1YM, ok1ym@seznam.cz

Když jsem v roce 1997 odjížděl služebně do Řecka, nebyl jsem příliš nadšen informací, že moje CEPT licence zde neplatí, neboť Řecko akceptuje tuto dohodu pouze pro občany států EU. Věděl jsem, že ČR se již od roku 1995 snaží tuto situaci prostřednictvím ČTÚ změnit, aby mezi OK a SV byla uzavřena mezivládní dohoda o uznávání radioamatérských povolení. Po celou dobu mého pobytu v Athénách jsem se snažil tuto záležitost usměrňovat správným směrem. Sliby úředníků v OK i SV však zůstaly bez naplnění a tak jsem - abych mohl z Řecka legálně vysílat - musel nakonec použít výjimek.

Prvním pozitivním krokem byla možnost požádat o speciální značku pro závody a jiné zvláštní příležitosti, začínající prefixem J4. Když už jsem skoro balil kufry, dostala se mi do rukou informace, že Ministerstvo dopravy a spojů Řecka chystá novou vyhlášku, upravující radioamatérské vysílání v Řecku. To byl konec srpna 2002. V prosinci jsem se vrátil „definitivně“ do ČR a dnes mi bylo potvrzeno, že nová vyhláška byla dne 18. prosince 2002 publikována v Řeckém vládním listě pod číslem (FEK 1579 B/2002 - 68000/763) s platností od 1. 1. 2003.

Pro OK, OM a jiné stanice z bývalého „východního bloku“ to znamená, že při Vašich cestách do Řecka můžete bez problémů používat Vaše CEPT licence a legálně vysílat odkudkoliv z Řecka (mimo Mount Athos - SV/A!!!) na základě standardních pravidel pro CEPT.

Tedy konkrétněji:

- držitelé licencí CEPT třídy 1 mohou používat značku ve tvaru: SV 1-9/vlastní značku/P /M /MM či /AM,
- držitelé licencí CEPT třídy 2 mohou používat značku ve tvaru: SW 1-9/vlastní značku/P /M /MM či /AM, kde číslo 1-9 určuje oblast, ze které je vysíláno.

Rozdělení prefixů podle územního členění zůstalo zachováno a je následující:

- SV1 a SW1 - Střední Řecko (vč. Athén)
- SV2 a SW2 - Makedonie
- SV3 a SW3 - Peloponés
- SV4 a SW4 - Thessálie
- SV5 a SW5 - Dodecanos
- SV6 a SW6 - Ipiros
- SV7 a SW7 - Východní Makedonie a Thrákie
- SV8 a SW8 - řecké ostrovy
- SV9 a SW9 - Kréta

Kmitočty [MHz]	Výkon [W]	
	Třída 1	Třída 2
1,8 - 29,7	500	není povoleno
50,0 - 52,0	100	není povoleno
144,0 - 146,0	100	50
430,0 - 440,0	100	50
1240	50	10

S přidělenými pásmy a výkony je to následovně:

Chtěl bych jen upozornit, že i nadále je na třídě 1 v Řecku povinná zkouška z morse, a to rychlostí 5 WPM.

Pásmo 6 m dosud cizinci nesměli vůbec využívat, ale od nyníška to podle této vyhlášky neplatí. Amatérský provoz v pásmu 6 m je však i nadále na sekundární bázi, neboť pásmo má standardně přiděleno armáda. Amatérů

by je tedy měli využívat pouze pro experimenty, např. DX provoz apod., nikoliv např. pro místní FM spojení. (Pozn.: provoz na 6 m z určitých území, zejména v blízkosti hranic s TA, bych si vzhledem ke vzájemným vztahům obou zemí dobře rozvážil).

Zvláštní značky jsou nyní SX, SY a J4 (a SZ pro kluby). Značky začínající SW nebudou nadále vydávány jako speciální, jelikož je budou používat operátoři 2. třídy.

Kompletní text vyhlášky lze stáhnout v PDF formátu např. na adrese <http://www.raag.org/fek.pdf>. Bohužel je celý v řečtině a má 240 kb.

Vyhláška samozřejmě obsahuje i další podrobnosti, např. požadavky na znalosti žadatelů o licenci apod. Tímto článkem jsem Vás chtěl informovat pouze o základních a nejdůležitějších změnách, které se nás týkají. V současnosti se snažím získat kompletnější překlad uvedené vyhlášky, abych Vám mohl sdělit více podrobností.

Snad i náš ČTÚ tuto moji informaci časem potvrdí a zařadí Řecko do seznamu zemí CEPT, odkud můžeme vysílat.

Nakonec trochu odbočím. Pokud jste sběrateli diplomů a máte-li možnost navštívit webové stránky Řecké Radioamatérské Asociace <http://www.raag.org/>, naleznete zde na hlavní stránce podmínky velice pěkného diplomu: „ALEXANDER THE GREAT“ vč. jeho vyobrazení.

Tuto a jiné informace můžete nalézt na <http://www.qsl.net/ok1ym>.

Pokud pojedete do Řecka, tak Vám přeji hodně hezkých zážitků a spojení.



Radioamatérské souvislosti

## DX expedice

Zdeněk Prošek, OK1PG, ok1pg@seznam.cz

3C5XA byla značka Alana G3XQA, pod kterou pracoval z Rovnické Guineje. QSL však požaduje pouze direct.

F5VHH byl členem doprovodného týmu při automobilové rely Paříž-Dakar (ta se však letos nejela do Dakaru, ale do Egypta). Byl velice aktivní na SSB ze všech zemí, kudy letos rely vedla, měl však pouze centrální povolení na používání radiostanice a ARRL tedy jeho spojení do DXCC uznávat nebude.

Z Bhutanu vysílal Glenn W0GJ pod značkou A51B. Nebyl tam však na expedici, ale pracovně jako lékař.

Z Honairy se opět objevil Bernhard DL2GAC. Používal dřívější značku H44MS.

Podle plánu skončil koncem ledna provoz stanice 8N10GA z ostrova Ogasawara. Je to nyní používaný název pro ostrov Iwo Jima.

Z ostrova Saba vysílá velmi aktivně Klaus DJ4SO pod značkou PJ6/DJ4SO. Do DXCC platí jako PJ7. QSL přes buro na jeho domácí značku.

Z Beninu pracuje Rom TY5ZR. Bývá často CW i SSB na 20-10 m. QSL však požaduje pouze direkt na svou adresu.

Larry WD0HSP je opět QRV z ostrova Diego Garcia. Měl by se tam zdržet celý rok. Pracuje CW/SSB/RTTY na 80-6 m. QSL však také pouze direkt do USA.

Z Jižních Cookových ostrovů se ozýval Victor ZK1CG pod značkou ZK1USA.

5X1DC byla značka manželů Babs DL7AFS a Lothara DJ7ZG, pod kterou pracovali velmi aktivně z Ugandy,

z ostrova Sese na jezeře Victoria. QSL jako obvykle na Babs.

Z ostrova Tobago pracovali Ben DL6RAI a Roberto IV3IAH. Jejich signály byly velmi dobré na všech pásmech, zejména na spodních. DL6RAI požaduje QSL na svoji značku, IV3IYH na IK2ILH.

Z Haiti z ostrova Vache (NA149) se ozvali Hans DL7CM a Sid DM2AYO pod značkami HH6/ vlastní značka. QSL na jejich domácí značky.

J3/DJ7RJ byla značka Manfreda, pod kterou vysílal z Grenady.

Z Guantanamo se objevili Pick KG4IZ (WA5PAE) a Jay KG4MO (K4ZLE). QSL na jejich domácí značky. QSL zasláné přes buro docházejí velmi špatně a za dlouhou dobu. Na Guantanamo není žádné QSL buro a proto při spojení s KG4 pečlivě sledujte, kam zaslat QSL lístek. Stanice, pracující z Guantanamo mají prefix KG4, ale v sufixu pouze dvě písmena. Stanice se třemi písmeny v sufixu jsou normální značky z USA.

Ze stále vzácného ostrova Wake pracoval Chuck N4BQW/KH9. Je to bývalý astronaut. Jeho signály však procházely do Evropy velmi slabě. Pracoval pouze SSB. QSL direkt na KB6NAN.

Značka S21YV byla značka Johna KX7YT, pod kterou se ozýval z Bangladéše.

## OK DX TopList na KV k 31. 12. 2002

WPK Min	WPK Fore	WPK CW	US Counties
OK1A 3303	OK1A 2782	OK1A 2122	OK1A 3303
OK1B 3135	OK1B 2452	OK1B 2177	OK1B 1929
OK1C 3047	OK1C 2429	OK1C 2108	OK1C 1858
OK1D 2989	OK1D 2373	OK1D 2036	OK1D 1839
OK1E 2920	OK1E 2317	OK1E 2000	OK1E 1757
OK1F 2852	OK1F 2261	OK1F 1964	OK1F 1681
OK1G 2784	OK1G 2205	OK1G 1928	OK1G 1605
OK1H 2716	OK1H 2149	OK1H 1892	OK1H 1529
OK1I 2648	OK1I 2093	OK1I 1856	OK1I 1453
OK1J 2580	OK1J 2037	OK1J 1820	OK1J 1377
OK1K 2512	OK1K 1981	OK1K 1784	OK1K 1301
OK1L 2444	OK1L 1925	OK1L 1748	OK1L 1225
OK1M 2376	OK1M 1869	OK1M 1712	OK1M 1149
OK1N 2308	OK1N 1813	OK1N 1676	OK1N 1073
OK1O 2240	OK1O 1757	OK1O 1640	OK1O 1000
OK1P 2172	OK1P 1701	OK1P 1604	OK1P 924
OK1Q 2104	OK1Q 1645	OK1Q 1568	OK1Q 848
OK1R 2036	OK1R 1589	OK1R 1532	OK1R 772
OK1S 1968	OK1S 1533	OK1S 1496	OK1S 696
OK1T 1900	OK1T 1477	OK1T 1460	OK1T 620
OK1U 1832	OK1U 1421	OK1U 1424	OK1U 544
OK1V 1764	OK1V 1365	OK1V 1388	OK1V 468
OK1W 1696	OK1W 1309	OK1W 1352	OK1W 392
OK1X 1628	OK1X 1253	OK1X 1316	OK1X 316
OK1Y 1560	OK1Y 1197	OK1Y 1280	OK1Y 240
OK1Z 1492	OK1Z 1141	OK1Z 1244	OK1Z 164
OK2A 1424	OK2A 1085	OK2A 1208	OK2A 88
OK2B 1356	OK2B 1029	OK2B 1172	OK2B 32
OK2C 1288	OK2C 973	OK2C 1136	OK2C 32
OK2D 1220	OK2D 917	OK2D 1100	OK2D 32
OK2E 1152	OK2E 861	OK2E 1064	OK2E 32
OK2F 1084	OK2F 805	OK2F 1028	OK2F 32
OK2G 1016	OK2G 749	OK2G 992	OK2G 32
OK2H 948	OK2H 693	OK2H 956	OK2H 32
OK2I 880	OK2I 637	OK2I 920	OK2I 32
OK2J 812	OK2J 581	OK2J 884	OK2J 32
OK2K 744	OK2K 525	OK2K 848	OK2K 32
OK2L 676	OK2L 469	OK2L 812	OK2L 32
OK2M 608	OK2M 413	OK2M 776	OK2M 32
OK2N 540	OK2N 357	OK2N 740	OK2N 32
OK2O 472	OK2O 301	OK2O 704	OK2O 32
OK2P 404	OK2P 245	OK2P 668	OK2P 32
OK2Q 336	OK2Q 189	OK2Q 632	OK2Q 32
OK2R 268	OK2R 133	OK2R 596	OK2R 32
OK2S 200	OK2S 77	OK2S 560	OK2S 32
OK2T 132	OK2T 21	OK2T 524	OK2T 32
OK2U 64	OK2U 15	OK2U 488	OK2U 32
OK2V 32	OK2V 15	OK2V 452	OK2V 32
OK2W 32	OK2W 15	OK2W 416	OK2W 32
OK2X 32	OK2X 15	OK2X 380	OK2X 32
OK2Y 32	OK2Y 15	OK2Y 344	OK2Y 32
OK2Z 32	OK2Z 15	OK2Z 308	OK2Z 32
OK3A 32	OK3A 15	OK3A 272	OK3A 32
OK3B 32	OK3B 15	OK3B 236	OK3B 32
OK3C 32	OK3C 15	OK3C 200	OK3C 32
OK3D 32	OK3D 15	OK3D 164	OK3D 32
OK3E 32	OK3E 15	OK3E 128	OK3E 32
OK3F 32	OK3F 15	OK3F 92	OK3F 32
OK3G 32	OK3G 15	OK3G 56	OK3G 32
OK3H 32	OK3H 15	OK3H 20	OK3H 32
OK3I 32	OK3I 15	OK3I 16	OK3I 32
OK3J 32	OK3J 15	OK3J 16	OK3J 32
OK3K 32	OK3K 15	OK3K 16	OK3K 32
OK3L 32	OK3L 15	OK3L 16	OK3L 32
OK3M 32	OK3M 15	OK3M 16	OK3M 32
OK3N 32	OK3N 15	OK3N 16	OK3N 32
OK3O 32	OK3O 15	OK3O 16	OK3O 32
OK3P 32	OK3P 15	OK3P 16	OK3P 32
OK3Q 32	OK3Q 15	OK3Q 16	OK3Q 32
OK3R 32	OK3R 15	OK3R 16	OK3R 32
OK3S 32	OK3S 15	OK3S 16	OK3S 32
OK3T 32	OK3T 15	OK3T 16	OK3T 32
OK3U 32	OK3U 15	OK3U 16	OK3U 32
OK3V 32	OK3V 15	OK3V 16	OK3V 32
OK3W 32	OK3W 15	OK3W 16	OK3W 32
OK3X 32	OK3X 15	OK3X 16	OK3X 32
OK3Y 32	OK3Y 15	OK3Y 16	OK3Y 32
OK3Z 32	OK3Z 15	OK3Z 16	OK3Z 32

PROVOZ